

# 9

## Boa bella



Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

Environ 10 minutes

Nombre de joueur

A partir de 2 joueurs

Matériel

1 serpent en tissu, 8 grandes perles en bois, 8 cartes

Règle du jeu

Ce jeu offre plusieurs variantes, la première variante est le jeu du serpent où l'enfant doit enfiler des perles au boa. La deuxième variante est celui du gros serpent, l'enfant doit deviner au toucher dans quel ordre le serpent a avalé les perles en bois.

Remarque

# 10

## Boîte à loto



Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

Environ 10 minutes

Nombre de joueur

A partir d'un joueur

Matériel

8 plaquettes et 48 pièces en bois

Règle du jeu

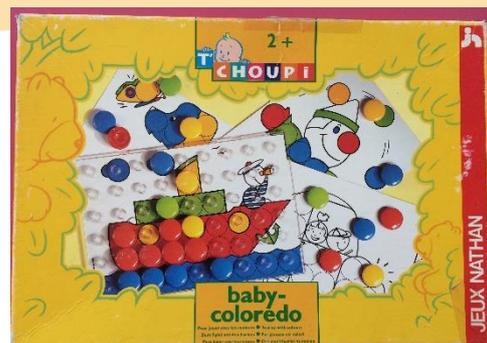
Placer une plaquette sur la boîte en bois en guise de modèle et faire glisser les bonnes pièces dans le bon trou.

Remarque

Ce jeu est une aide visuelle et un jeu ludique pour l'apprentissage.

# 16

## Colorino



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

Environ 10 minutes

Nombre de joueur

1 joueur et plus

Matériel

4 planches modèles, 1 socle rigide en plastique transparent, 37 pions de couleurs (11 verts, 5 jaunes, 10 rouges, 11 bleus).

Règle du jeu

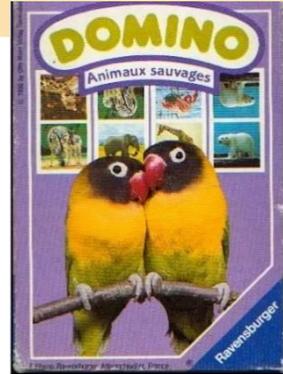
L'enfant doit compléter les silhouettes avec de gros pions colorés et facile à fixer sur un grand support transparent.

Remarque

Ce jeu permet aux enfants de s'approprier les tailles, les couleurs et les formes.

# 23

## Domino Animaux sauvages



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

Environ 10 minutes

Nombre de joueur

2 joueurs et plus

Matériel

Règle du jeu

Le premier joueur pose son plus fort domino, son voisin pose à l'une des extrémités un domino dont l'une des parties à la même image.

Remarque

# 24

## Domino les animaux de la ferme



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

Environ 10 minutes

Nombre de joueur

2 joueurs et plus

Matériel

Règle du jeu

Le premier joueur pose son domino, son voisin pose à l'une des extrémités un domino dont l'une des parties à la même image.

Remarque

# Domino véhicules bois

82

Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

10 minutes

Nombre de joueur

2-6 joueurs

Matériel

28 pièces

Règles

On commence par mélanger tous les dominos, face cachée au milieu de la table et chaque joueur prend ses dominos de départ qu'il place devant lui en prenant soin de les cacher aux autres joueurs.

Les dominos restants composent la pioche (ou le talon) placer à un endroit accessible à tous.

À **2 joueurs** chacun prend 7 dominos, à **3 et 4 joueurs** chacun prend 6 dominos, à **5 et 6 joueurs** chacun prend 4 dominos.

Le joueur ayant le double le plus élevé commence la **partie de dominos** et pose son domino au centre de la table (ou sinon le 6/4 etc.). Le joueur suivant (doit poser l'un de ses dominos dont **l'un des côtés est identique à un côté du premier domino**).

Le but du jeu est d'être le premier à poser tous ses dominos.

Remarque

Manque la règle du jeu

# 21

## Les dominos des animaux en bois 2

Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

Environ 10 minutes

Nombre de joueur

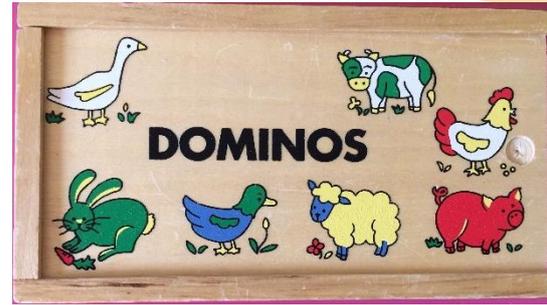
2 joueurs et plus

Matériel

Règle du jeu

Le premier joueur pose son plus fort domino, son voisin pose à l'une des extrémités un domino dont l'une des parties à la même image.

Remarque



# 20

## Les dominos des animaux en bois



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

Environ 10 minutes

Nombre de joueur

2 joueurs et plus

Matériel

Règle du jeu

Le premier joueur pose son plus fort domino, son voisin pose à l'une des extrémités un domino dont l'une des parties à la même image.

Remarque

# 2

# Abella l'abeille



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

5 à 10 minutes

Nombre de joueur

1 à 4 joueurs

Matériel

1 ruche, 1 abeille Abella, 10 plaquettes de fleurs, 1 pot de miel, 1 dé, 1 règle du jeu

Règle du jeu

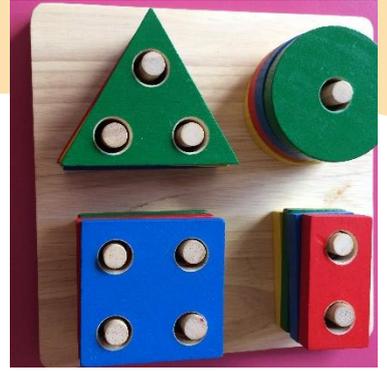
Collecter les gouttes miel pour remplir un pot.

Remarque

C'est un jeu coopératif

# 30

## Géoformes



Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

5 à 10 minutes

Nombre de joueur

1 à 2 joueurs

Matériel

16 pièces en bois (4 carrés, 4 triangles, 4 ronds et 4 rectangles)

Règle du jeu

L'enfant doit assembler chacune des pièces avec la forme correspondante.

Remarque

L'enfant découvrira les couleurs et les formes.

# 37

## Le lynx



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

10 à 15 minutes

Nombre de joueur

1 à 2 joueurs

Matériel

36 cartes illustrées, 1 plateau de jeu, 1 pot à monter, 1 règle de jeu

Règle du jeu

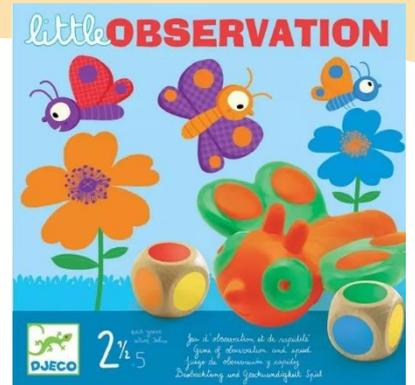
Chaque joueur devra trouver sur le plateau de jeu des images choisies au hasard. Celui qui trouvera le plus d'images remportera la partie

Remarque

Ce jeu aiguise la vue et les réflexes de votre enfant

# 42

## Little observation



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

10 minutes

Nombre de joueur

2 à 4 joueurs

Matériel

9 papillons, 2 dés, 30 jetons à gagner.

Règle du jeu

Le premier joueur à attraper le papillon qui correspond à la combinaison de couleur gagne un jeton. Le joueur qui remporte 5 jetons gagne la partie.

Remarque

# 96

## Loto les animaux familiers



Âge :

2 ans et plus

Durée d'une partie

10 minutes

Nombre de joueur

2 à 4 joueurs

Matériel

4 planches thématiques illustrées et 24 jetons

Règle du jeu

Le joueur qui complète sa planche avec les jetons correspondant remporte la partie

# 43

## Loto de la ferme



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

10 minutes

Nombre de joueur

2 à 4 joueurs

Matériel

4 planches thématiques illustrées et 24 jetons.

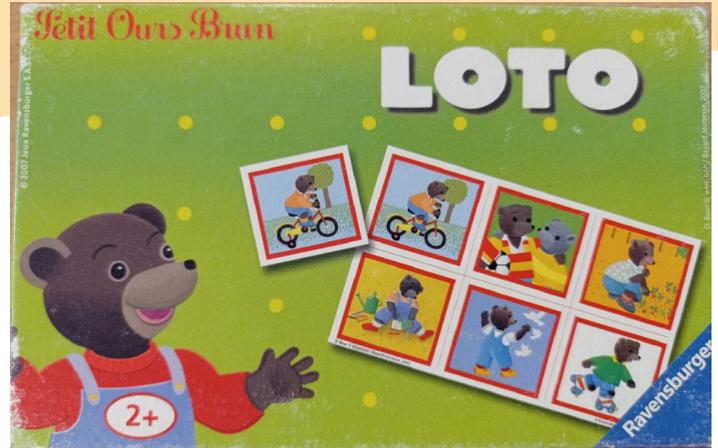
Règle du jeu

Le joueur qui complète sa planche avec les jetons correspondant remporte la partie.

Remarque

95

# Loto Petit ours brun



Âge :

2 ans et plus

Durée d'une partie

10 minutes

Nombre de joueur

2 à 4 joueurs

Matériel

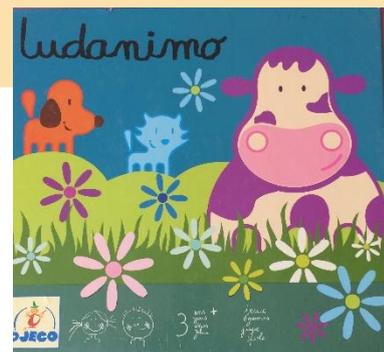
4 planches thématiques illustrées et 24 jetons

Règle du jeu

Le joueur qui complète sa planche avec les jetons correspondant remporte la partie

# 44

## Ludanimo



Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

10 minutes

Nombre de joueur

2 à 4 joueurs

Matériel

1 dé « animaux », 1 dé « couleur », 15 cubes « formes », 6 animaux.

Règle du jeu

Jeu de parcours, jeu de mémo et jeu d'équilibre.

Remarque

Sous forme de 3 jeux

# 46

## Maison des formes

Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

10 minutes

Nombre de joueur

1 joueur

Matériel

Règle du jeu

Remarque

Jeu d'éveil pour l'enfant



# 47

## Maman et ses petits

Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

10 minutes

Nombre de joueur

1 à 2 joueur

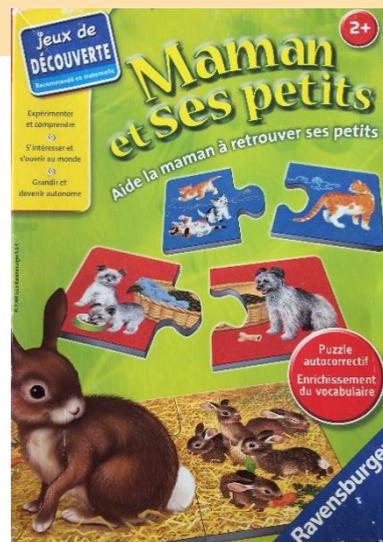
Matériel

12 paires de cartes-puzzle

Règle du jeu

Le jeu consiste à reconstituer des couples « mamans petits » grâce aux pièces de puzzle.

Remarque



92

# Puzzle : blanche neige

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Un cadre + 10 pièces



# Puzzle : bonhomme de neige

93

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Un cadre + 48 pièces



89

# Puzzle : forêt arc en ciel

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Un cadre bois + 15 pièces



# 97

## Puzzle habillage famille ours

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Une boîte en bois avec couvercle formes ours,  
6 têtes, 6 haut, 5 bas papa  
6 têtes, 6 haut, 6 bas fils  
7 têtes, 5 haut, 4 bas fille  
6 têtes, 5 haut, 6 bas maman



# 63

## Puzzle loto



Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

15 minutes

Nombre de joueur

A partir d'1 joueur

Matériel

Règle du jeu

Assembler les pièces qui se correspondent entre elles

Remarque

87

# Puzzle : petit garçon

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Un cadre + 12 pièces



88

# Puzzle : petite fille

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Un cadre + 12 pièces



91

# Puzzle : pingouin

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Un cadre + 15 pièces



# Puzzle : quel bébé ?

85

Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

10-15 minutes

Nombre de joueur

À partir de 1 joueur

Matériel

27 pièces

Objectif

Remarque

# Puzzle : qui mange quoi

84

Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

10-15 minutes

Nombre de joueur

À partir de 1 joueur

Matériel

18 pièces

Objectif

Remarque

Jeux incomplet

90

# Puzzle : sorcières

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Un cadre + 12 pièces



94

# Puzzles Winnie x4

Âge :

2 ans et plus

Matériel

Puzzle 6 pièces  
Puzzle 9 pièces  
Puzzle 12 pièces  
Puzzle 16 pièces



# 64

## Puzzle

Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

15 minutes

Nombre de joueur

A partir d'1 joueur

Matériel

Règle du jeu

Assembler les pièces qui se correspondent entre elles

Remarque



# 66

## Quilles

Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

15 minutes

Nombre de joueur

A partir d'1 joueur

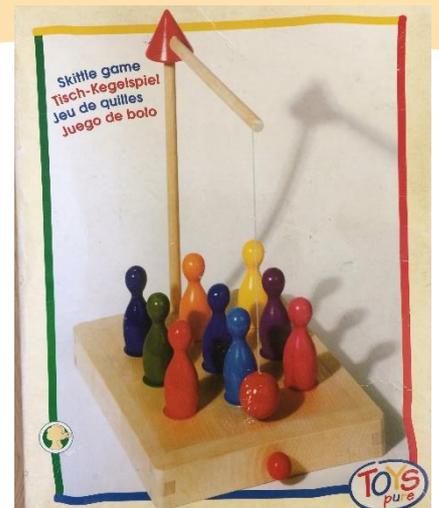
Matériel

9 quilles

Règle du jeu

Faire tomber les quilles à l'aide de la boule

Remarque



# 73

## Tactiloto

Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

10-15 minutes

Nombre de joueur

A partir d'un joueur

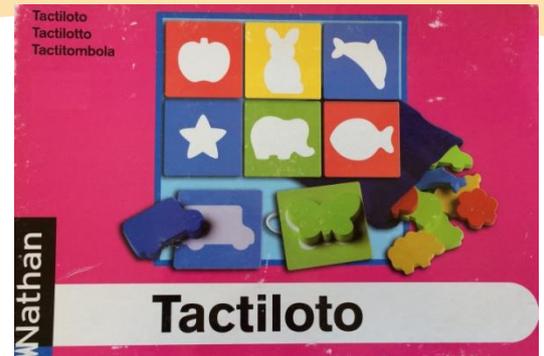
Matériel

24 pièces en bois de formes différentes, 24 jetons en carton représentant les mêmes formes, 1 sac tissu pour cacher les pièces, 1 livret pédagogique.

Règle du jeu

Tactiloto propose 4 modes de jeux selon l'âge de l'enfant (découverte des différentes formes, jeu du loto, atelier structuré, la variante).

Remarque



# 74

## Tangram



Âge

A partir de 18 mois

Durée de la partie

10-15 minutes

Nombre de joueur

A partir d'un joueur

Matériel

9 formes colorées

Règle du jeu

L'enfant doit assembler les différentes formes correspondantes

Remarque

# 75

# Tchou-Tchou

Âge

A partir de 2 ans

Durée de la partie

Environ 10 minutes

Nombre de joueur

1 à 2 joueurs

Matériel

-1 plateau de jeu avec 2 rails  
- Eléments fixés sur le plateau : 2 locomotives, 1 barrière, 1 cloche, 1 signal tournant.

Règle du jeu

1<sup>ère</sup> possibilité : l'enfant joue selon son imagination

2<sup>ème</sup> possibilité : pour 2 personnes

La locomotive file comme une flèche sur les rails. Les passagers qui veulent monter font sonner la cloche.

Attention : si les barrières sont fermées le train doit attendre.

Remarque



# Tortue Labyrinthe

86



Âge

Dès 2 ans

Durée de la partie

10-15 minutes

Nombre de joueur

À partir de 1 joueur

Matériel

Une tortue en bois, un stylet aimanté attaché sur la tortue

Objectif

Placer les billes dans l'écaille de la même couleur

Remarque