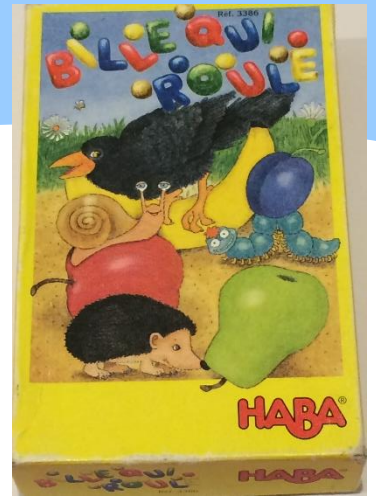


# 8

## Bille qui roule



Âge

Dès 5 ans

Durée de la partie

15 à 20 minutes

Nombre de joueur

A partir de 2 joueurs

Matériel

1 support perforé, 8 billes, 12 cartes à un fruit,  
4 cartes à deux fruits

Règle du jeu

Le premier joueur qui se débarrasse de ses cartes remporte la partie

Remarque

# 15

## Colori



Âge

A partir de 5 ans

Durée de la partie

Environ 15 minutes

Nombre de joueur

2 à 8 joueurs

Matériel

15 planches illustrées, 1 règle du jeu

Règle du jeu

Le premier joueur à découvrir l'objet identique en forme et en couleur commun sur deux cartes pleines d'objets colorés gagne le point

Remarque

Il s'agit d'un jeu d'observation pour les petits

# 40

# Les chevaliers téméraires

Âge

A partir de 5 ans

Durée de la partie

Environ 20 à 25 minutes

Nombre de joueur

2 à 4 joueurs

Matériel

16 perles en bois, 1 plateau de jeu, 1 dragon,  
1 dé, 4 chevaliers avec leurs chevaux.

Règle du jeu

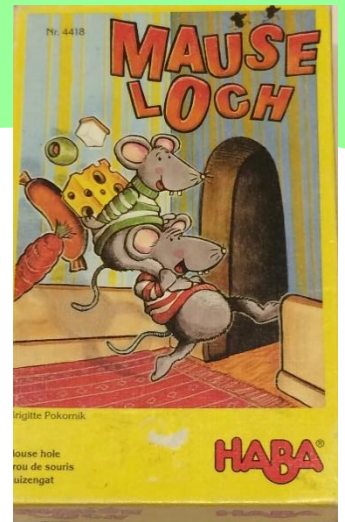
Le joueur qui ramène en premier 4 pierres précieuses de sa couleur remportent la partie.

Remarque



# 48

## Mause loch



Âge

A partir de 5 ans

Durée de la partie

10 minutes

Nombre de joueur

1 à 2 joueur

Matériel

6 souris de couleurs, 2 trous de souris, 2 olives, 2 tranches de carottes, 2 dés de lard, morceaux de saucisse, 1 dé points de différents couleurs, 1 cordon, 2 tranches de fromage

Règle du jeu

Quel joueur va arriver en premier avec son équipe au trou de souris situé en face du trou de départ ?

Remarque

# 50

# Mémo Shaun le Mouton



Âge

A partir de 4 ans

Durée de la partie

5 à 15 minutes

Nombre de joueur

2-6 joueurs

Matériel

30 jetons « objets », 14 jetons « surprises », 1 règle du jeu

Règle du jeu

Le joueur qui a reconstitué le plus de paires d'objets en fin de partie gagne la partie.

Remarque

# 54

## Mimes et compagnie



Âge

A partir de 5 ans

Durée de la partie

10 minutes

Nombre de joueur

2-6 joueurs

Matériel

1 plateau de jeu, 4 jetons, 50 cartes-action, 50 cartes- mime, 18 cartes chance, 1 dé.

Règle du jeu

Le but du jeu est d'effectuer un parcours sur le plateau de jeu en réalisant différentes actions, en fonction des cartes tirées.

Remarque

# Monza

83

Âge

Dès 5 ans

Durée de la partie

10-15 minutes

Nombre de joueur

2-6 joueurs

Matériel

6 voitures de course, 6 dés multicolores, 1 plateau de jeu

But du jeu

Qui va être assez malin et pouvoir utiliser toutes les couleurs des dés pour amener en premier sa voiture sur la ligne d'arrivée

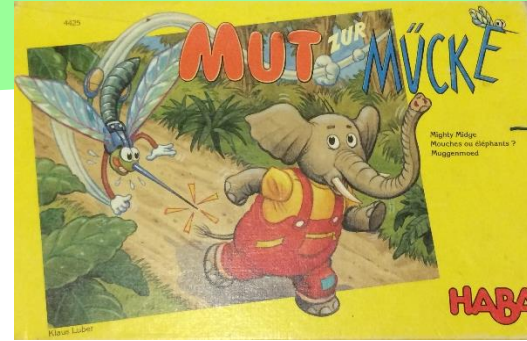
Remarque

Jeux à plusieurs niveaux et différentes façons de jouer



# 57

# Mouches ou éléphants



Âge

Dès 5 ans

Durée de la partie

Environ 15 minutes

Nombre de joueur

2 à 4 joueurs

Matériel

16 jetons en bois, 20 cartes, 1 dé avec un symbole.

Règle du jeu

Le joueur qui transforme toutes ses mouches en éléphants gagne la partie

Remarque



# 67

## Recette de sorcière



Âge

A partir de 6 ans

Durée de la partie

15 minutes

Nombre de joueur

2 à 6 joueurs

Matériel

30 cartes « ingrédient », 6 cartes « poivre », 6 cartes « balai », 2 cartes « recette »

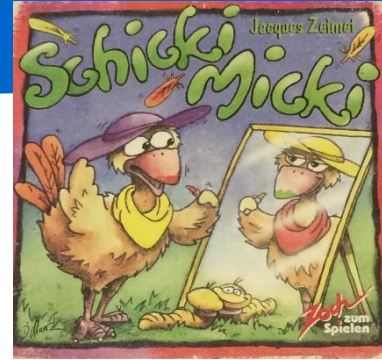
Règle du jeu

Le premier joueur qui se débarrasse de toutes ses cartes gagne la partie

Remarque

# 69

## Shiki micki



Âge

A partir de 7 ans

Durée de la partie

15 minutes

Nombre de joueur

2 à 7 joueurs

Matériel

64 cartes, 4 pions, 1 règle du jeu

Règle du jeu

C'est un jeu de réflexion dans lequel il faut être attentif aux coquettes poulettes

Remarque

79

# Willi le lutin de la forêt

Âge

A partir de 5 ans

Durée de la partie

Environ 15 minutes

Nombre de joueur

2 à 4 joueurs

Matériel

17 champignons, 5 bons, 6 véreux, 6 non-comestibles, 1 plateau de jeu, 1 lutin, 1 dé

Règle du jeu

Tous les enfants essaient de ramasser le plus de champignons possible.

Remarque



